

3

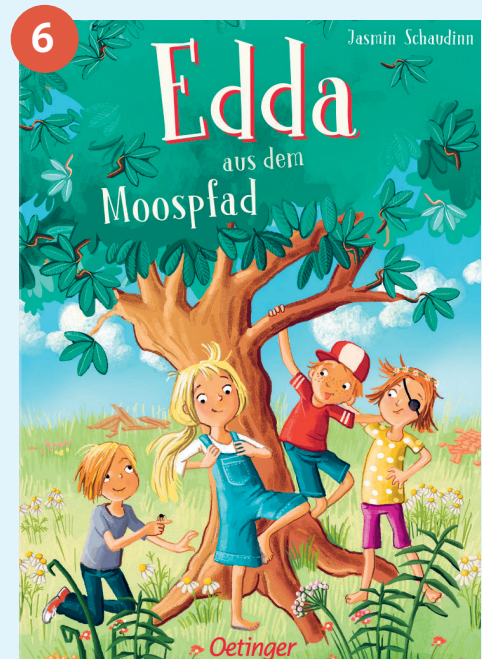
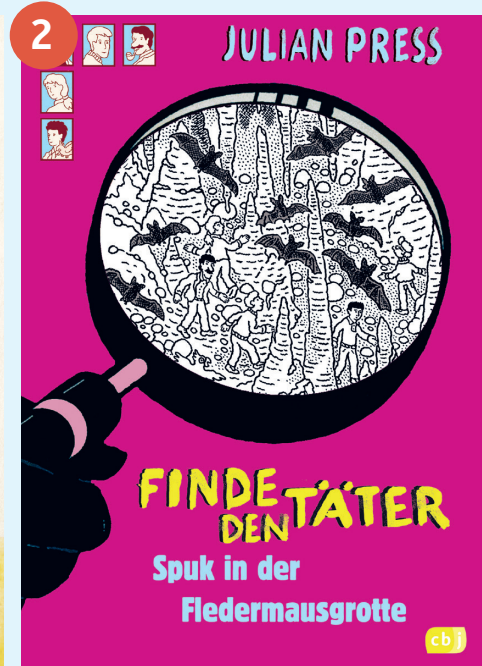
bibliothek



# 3

## Inhalt

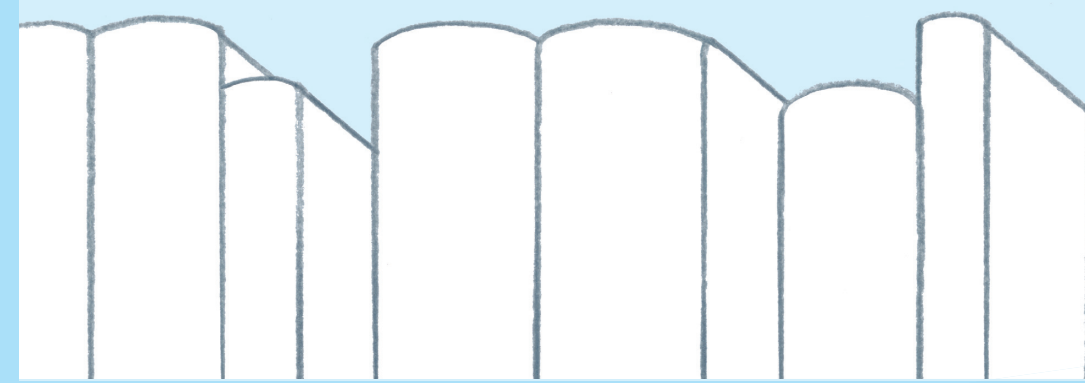
Folge dem ABC ...	2
Geschichtenwerkstatt	4
Los, suche dir ein Buch!	6
Punkte im Gesicht	8
Märchenhaftes	10
Fabelhaftes	12
Wortspiele	14
Kreuz und quer durch die Sachbücher	16
Inhaltsverzeichnis	18
Von A bis Z – mein Bibliotheksalphabet	20



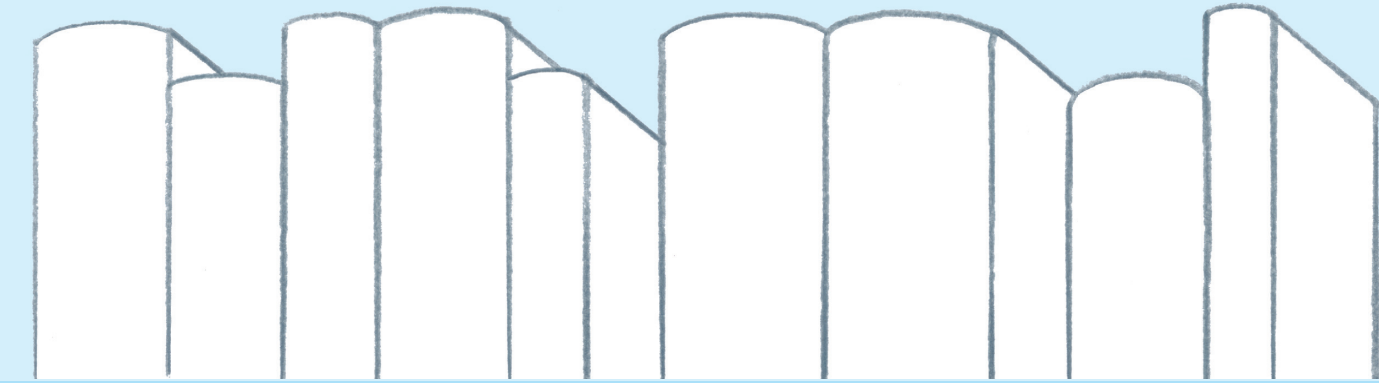
Ordne die Bücher am richtigen Ort ein.



Folge dem ABC ...



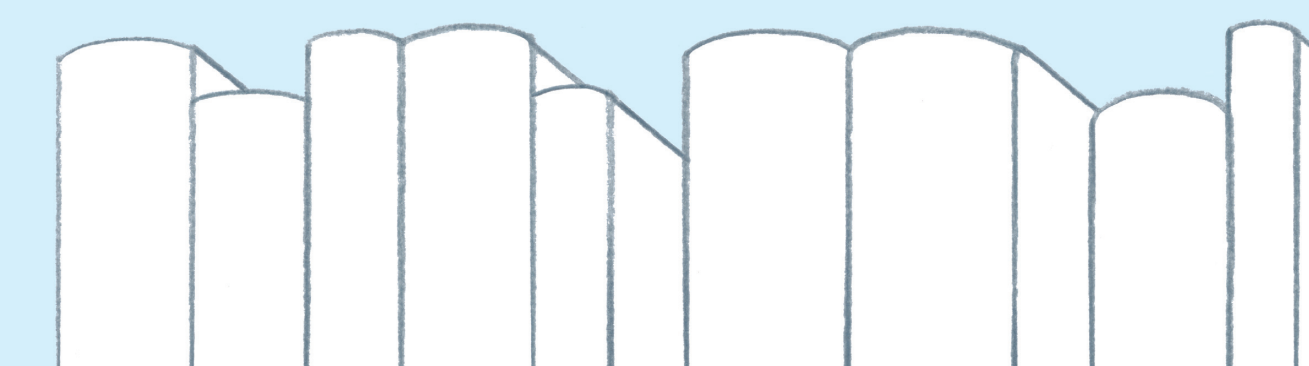
Abenteuer



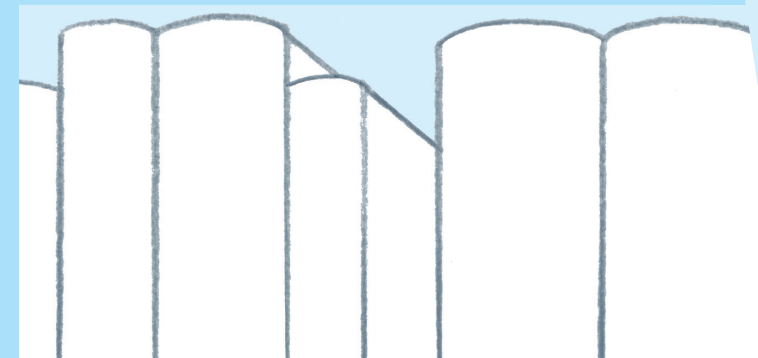
Krimi



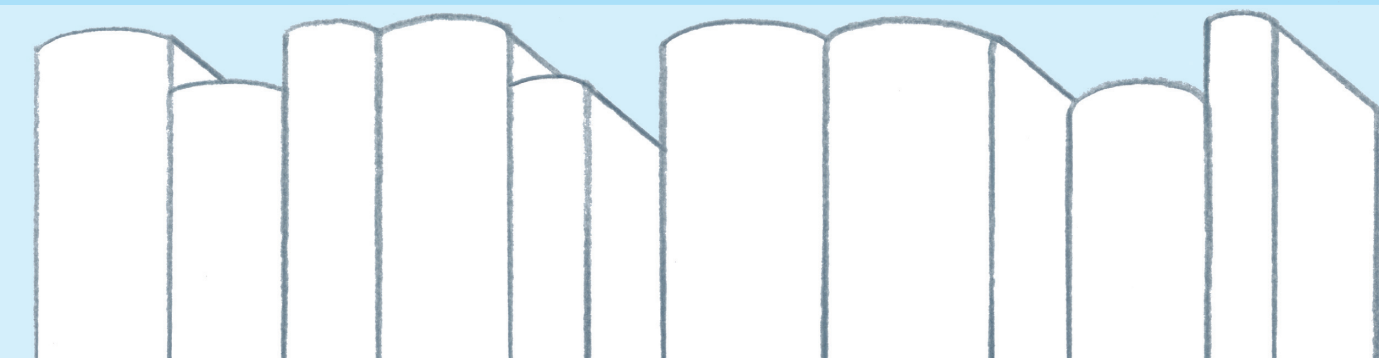
Freundschaft



Lustiges



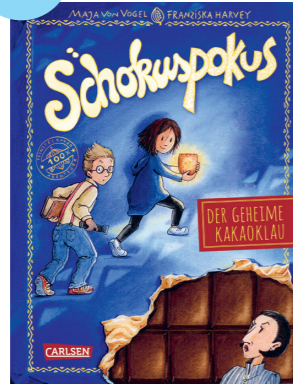
Ich weiss, wie ich die Geschichtenbücher finden kann.





# Los, suche dir ein Buch!

Zu welchem Buch gehört der Klappentext?



Titel: .....

geschrieben von: .....

Hauptfigur: .....

Ich finde ein Buch, das zu mir passt.  
Ich lese Klappentexte und gestalte ein passendes Buchzeichen.



**A**

Diese Schule birgt ein Geheimnis: Wer Glück hat, findet hier den besten Freund, den es auf der Welt gibt. Ein magisches Tier. Ein Tier, das sprechen kann. Wenn es zu dir gehört ...

In der neuen Schule fühlt sich Ida gar nicht wohl. Doch dann erzählt ihnen die Lehrerin Miss Cornfield von der magischen Zoohandlung – und Ida erhält ein magisches Tier: den hilfsbereiten Fuchs Rabbat. Auch Benni ist gespannt. Wie gern hätte er ein wildes Raubtier an seiner Seite! Dann würden ihn die anderen endlich einmal ernst nehmen ...

Ein unglaubliches Abenteuer beginnt ...

Ordne ihn richtig zu.



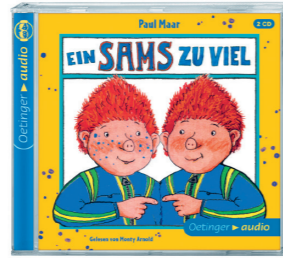
**B**

7 Kinder suchen die 7 Zutaten des magischen Glückskakaos – einfach lecker! Tag für Tag schufteten Amanda, Oskar und ihre Freunde im Waisenhaus der fiesen Agathe Nieswurz. Hier stellen sie die berühmte «Schokuspokus»-Schokolade her. Bis sie ein seltsames Gefäß mit geheimnisvollen Zeichen finden: das Rezept des sagenumwobenen Glückskakaos! Die abenteuerliche Suche nach den sieben Zutaten beginnt ...

**C**

Zackarina wohnt mit ihren Eltern am Meer. Am Strand hat sie einen guten Freund gefunden, den weisen Sandwolf. Er hat immer Zeit für sie und weiss auf alle Fragen der Welt eine Antwort: Warum Eltern über schmutzige Schuhe schimpfen oder warum die Dunkelheit manchmal so unheimlich erscheint. Mit dem Sandwolf werden ganz alltägliche Dinge zu wunderbaren Abenteuern, die Zackarina glitzerglücklich machen.

# Punkte im Gesicht



Ich kenne Paul Maar  
und sein Sams.

Die Sams-Figur: «Das Sams ist eine Hauptfigur in einer Kinderbuchreihe von Paul Maar. Es ist ein kindähnliches Wesen mit einer Rüsselnase, einem Gesicht mit blauen Punkten, roten Borstenhaaren, Froschfüßen und einem prallrunden Trommelbauch. Das Sams trägt zumeist einen Taucheranzug, weil dieser auf Grund seiner Elastizität für das Sams genau richtig ist, denn es wächst an einem Tag so viel wie Kinder in einem Jahr (...). Charakteristisch für das Sams sind die Wunschkpunkte, die es im Gesicht hat. Jeder dieser Punkte kann für einen Wunsch Herrn Taschenbiers verwendet werden, schwierige Wünsche erfordern zwei oder sogar drei Punkte. Die Wünsche müssen aber sehr genau formuliert sein.» (aus Wikipedia)



Lass die Punkte verschwinden.  
Erfinde eigene Wünsche.



Blank writing area with horizontal lines and blue dots scattered around, intended for writing wishes.

# Märchenhaftes

## Der Froschkönig

Die Königstochter spielt mit ihrer goldenen Kugel und lässt sie in einen tiefen Brunnen fallen. Als sie bitterlich weint, hört sie ein Frosch und er tröstet sie: «Ich kann dir die Kugel holen, dafür nimmst du mich aber mit ins Schloss, ich darf mit dir am Tisch sitzen und aus deinem Teller essen und in deinem Bett schlafen.»

Die Prinzessin sagt **NEIN**, wird wütend und wirft den Frosch an die Wand. Der Frosch verwandelt sich in einen Prinzen. Er war verzaubert und wurde von der Prinzessin erlöst. Die beiden heiraten und werden glücklich.



Ich kenne ein Märchen.  
Ich kann ein Märchen  
weitschreiben.

Die Prinzessin sagt **JA** und nimmt  
den Frosch ins Bett:

Die Prinzessin sagt **JA** und verspricht dem Frosch, ihn zur Belohnung mitzunehmen. Der Frosch holt die Kugel. Die Prinzessin nimmt sie und springt dann aber schnell ins Schloss zurück. Den Frosch lässt sie beim Brunnen. Am Abend, als die Königsfamilie am Tisch sitzt, klopft es und der Frosch fordert das Versprechen ein. Der König wird wütend und verlangt, dass seine Tochter ihr Versprechen hält. Der Frosch darf am Tisch sitzen, aus dem Teller der Prinzessin essen und sie muss ihn mit aufs Zimmer nehmen. Dort will er in ihrem Bett schlafen.

Die Prinzessin sagt **NEIN** und entscheidet sich  
für eine andere Lösung:

Erfinde das Märchen «Der Froschkönig» neu.  
Schreibe deine Idee auf.



# Fabelhaftes

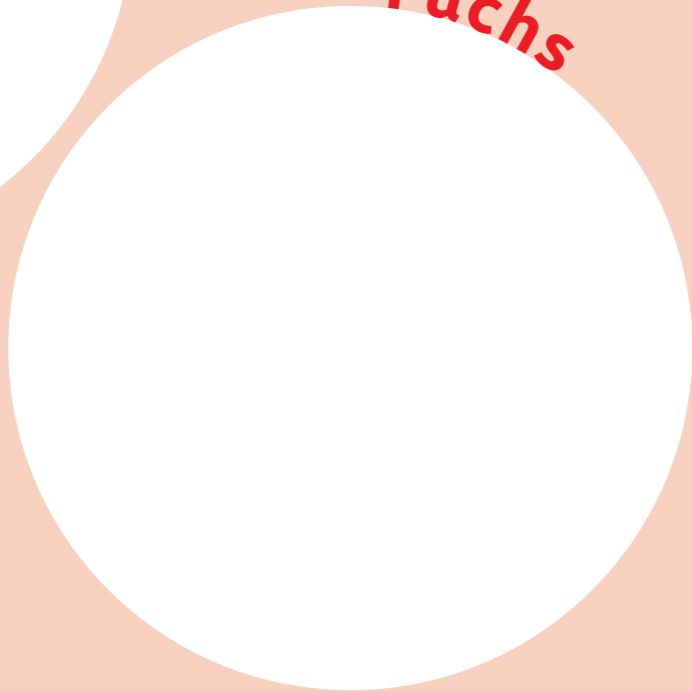
Schreibe Eigenschaften dieser Tiere auf und ergänze ihre Namen in einer anderen Sprache.



Schlange



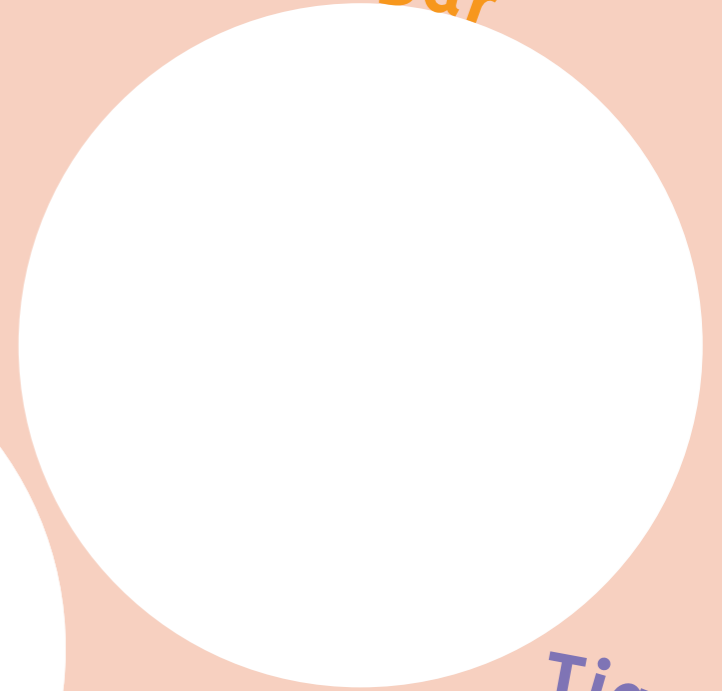
Fuchs



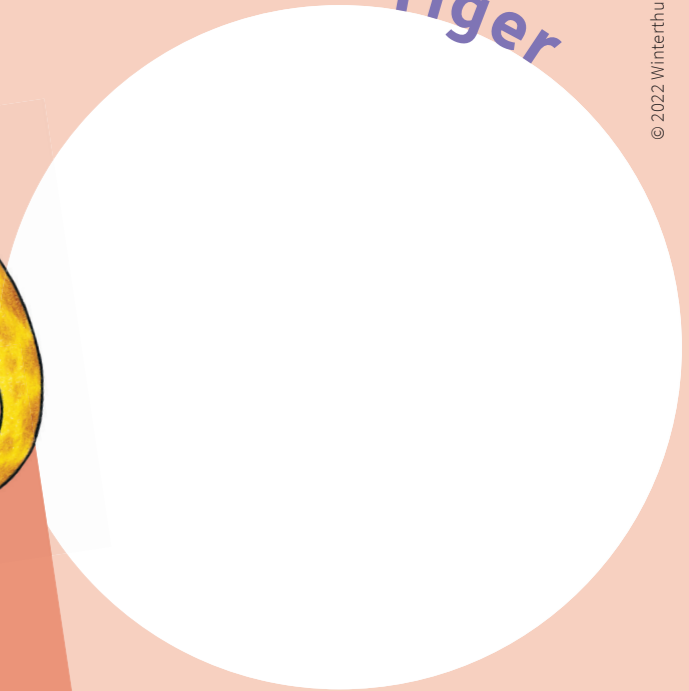
Falke



Bär



Tiger



Ich lerne eine Fabel kennen.  
Ich finde heraus, wie Tiere in  
einer anderen Sprache heissen.



# Wortspiele

Lauter lustige  
Lachsätze ...

Wähle einen Anlaut  
und schreibe einen  
eigenen Satz.



---

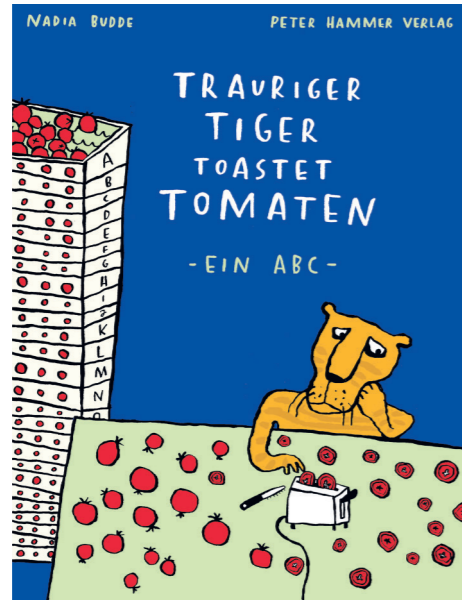
---

---

---

---

---



Ich spiele mit der  
Sprache.

Ein eigenes  
Elfchen ...

«Freunde  
helfen einander  
sind immer da  
ich vertraue ihnen ganz  
Freundschaft.»

«Winter  
eisig kalt  
leise rieselt Schnee  
ich fühle mich verzaubert  
Winterwunderland.»

$1 + 2 + 3 + 4 + 1 = 11$ ,  
dichte so dein Elfchen.



---

---

---

---

---

---

# Kreuz und quer durch die Sachbücher

Finde das richtige  
Sachbuch-Thema.



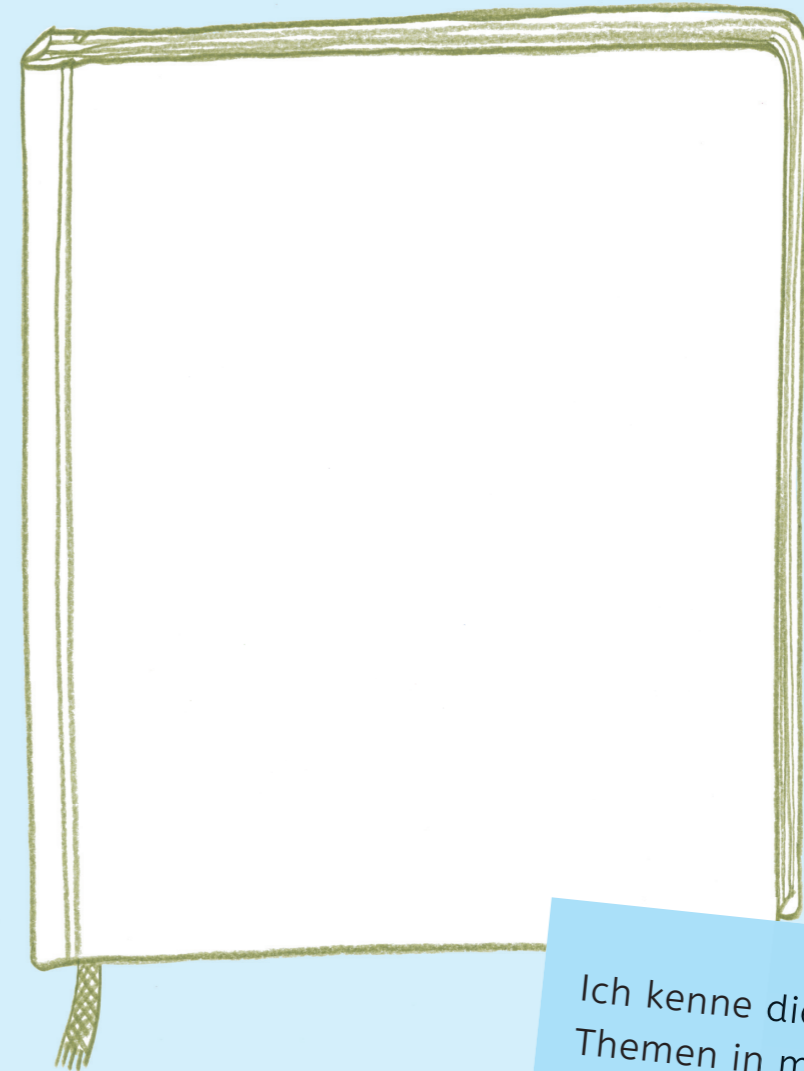
Du spielst gerne Fussball.  
Suche ein passendes Buch.

Du hast ein Meerschweinchen  
bekommen. Was frisst es wohl?  
Suche ein Buch über Meerschweinchen.

Du möchtest mehr wissen über  
Ritter und Burgen. Suche ein Buch  
über das Mittelalter.

Du fährst gerne Zug. Suche ein Buch  
über die Eisenbahn.

Suche zu deinem Lieblingsthema ein Buch,  
das dir besonders gefällt.  
Schreibe den Titel und zeichne das Cover.



Ich kenne die Sachbuch-  
Themen in meiner  
Bibliothek.

# Inhaltsverzeichnis

Ich finde das Inhaltsverzeichnis in einem Sachbuch und nutze es als Orientierungshilfe.



- **4 Klima – was ist das eigentlich?**
  - 4 Der Turm im Regenwald
  - 6 Wetter und Klima
  - 8 Die Erdatmosphäre
  - 10 Klimazonen



- **40 Mensch und Insekt**
  - 40 Der grosse Schwund
  - 42 Insekten beobachten und schützen
  - 44 Was wir von Insekten lernen können
  - 46 Das grosse Insektenquiz

- **4 Eiselwelten**
  - 4 Hauke Flores – der unters Eis blickt
  - 6 Die Pole: Arktis und Antarktis
  - 8 Eis ist nicht gleich Eis

- **20 An Bord**
  - 20 Der lange Weg zum Kapitän
  - 22 Blick ins Cockpit
  - 24 Fünf wichtige Fragen für Passagiere!

Verbinde die Texte mit den passenden Büchern.



- **14 Mächtiger Mond**
  - 14 Gut, das es dich gibt!
  - 16 Wie die Erde zu ihrem Mond kam
  - 18 Die Geschwister des Mondes

- **24 Hund, Katze und Pferd**
  - 24 Der älteste Freund des Menschen
  - 26 Jäger auf leisen Pfoten
  - 28 Das Glück dieser Erde ...

# Von A bis Z - mein Bibliotheksalphabet



Ich kann in der Bibliothek meine ausgeliehenen Medien verlängern.

**A**

Ausleihe

**B**

**C**

**D**

**E**

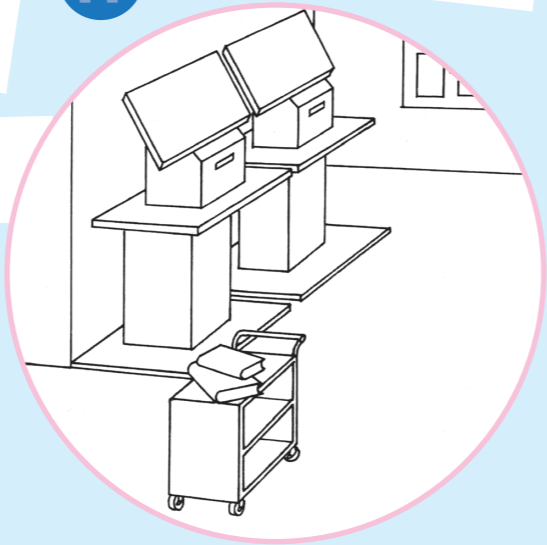
Suche ein passendes Bibliothekswort für jeden Buchstaben.



**F**

**G**

**H**



**I**

**J**

**K**

Konto

**L**

Leihfrist

**M**

**N**

**O**

**P**

**Q**

**R**

Rückgabe

**S**

**T**

**U**

Verlängerung

**V**

**W**

**X**

**Y**

**Z**



## Bildnachweis

### Seite 2

- Rüdiger, Bertram: Voll super, Helden – einer muss den Job ja machen. © 2019 Arena Verlag, Würzburg.  
ISBN 978-3-401-60466-4
- Böhm, Anna: Emmi und Einschwein – Im Herzen ein Held.  
© 2018 Verlag Friedrich Oetinger, Hamburg
- Konrad, Bob: Der Knäckebrötkräch. © 2019 Arena Verlag, Würzburg. ISBN 978-3-401-60307-0
- Press, Julian: Spuk in der Fledermausgrotte. © 2019 Verlagsgruppe Random House / cbj Kinderbuch, München
- Schaudinn, Jasmin: Edda aus dem Moospfad. © 2020 Verlag Friedrich Oetinger, Hamburg
- Speulhof, Barbara van den. Illustriert von Henn, Astrid: Die nahezu unerschrockenen 5. © 2019 Fischer Kinder- und Jugendbuch Verlag GmbH, Frankfurt am Main.  
Mit freundlicher Genehmigung der Fischer Kinder- und Jugendbuch Verlag GmbH, Frankfurt am Main

### Seite 6

- Lind, Åsa: Zackarina und der Sandwolf.  
© 2020 Gulliver in der Verlagsgruppe Beltz, Weinheim
- Maja Vogel, Schokuspokus 1: Der geheime Kakaoklau.  
Mit Illustrationen von Franziska Harvey.  
© Carlsen Verlag GmbH, Hamburg 2019
- Margit Auer, Die Schule der magischen Tiere.  
Mit Illustrationen von Nina Dulleck.  
© Carlsen Verlag GmbH, Hamburg 2013

### Seite 8

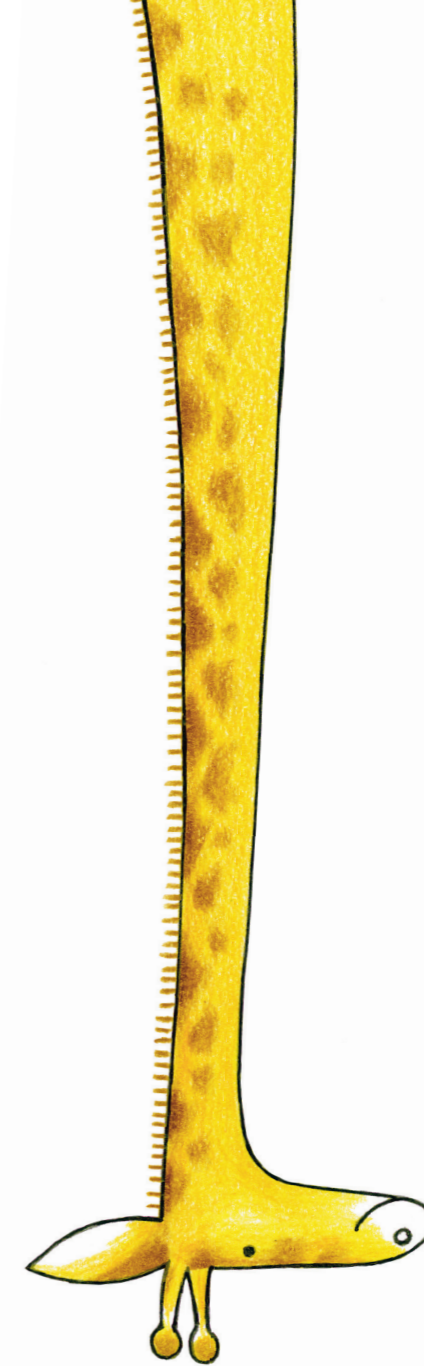
- Maar, Paul: Am Samstag kam das Sams zurück.  
© 2016 Verlag Friedrich Oetinger, Hamburg
- Maar, Paul: Ein Sams für Martin Taschenbier.  
© 2019 Oetinger Media GmbH, Hamburg
- Maar, Paul: Ein Sams zu viel.  
© 2015 Oetinger Media GmbH, Hamburg
- Maar, Paul: Eine Woche voller Samstage.  
© 2017 Verlag Friedrich Oetinger, Hamburg

### Seite 14

- Budde, Nadia: Trauriger Tiger toastet Tomaten.  
© 2000 Peter Hammer Verlag GmbH, Wuppertal

### Seite 18

- WAS IST WAS Band 10 Flugzeuge  
Copyright © 2014 TESSLOFF VERLAG, Nürnberg
- WAS IST WAS Band 21 Der Mond  
Copyright © 2014 TESSLOFF VERLAG, Nürnberg
- WAS IST WAS Band 30 Insekten  
Copyright © 2018 TESSLOFF VERLAG, Nürnberg
- WAS IST WAS Band 36 Polargebiete  
Copyright © 2016 TESSLOFF VERLAG, Nürnberg
- WAS IST WAS Band 72 Haustiere  
Copyright © 2015 TESSLOFF VERLAG, Nürnberg
- WAS IST WAS Band 125 Klima  
Copyright © 2019 TESSLOFF VERLAG, Nürnberg



**Winterthurer Bibliotheken**  
Departement Schule und Sport/Bereich Bildung

**Autorinnen**

Simone Nussbaum, Winterthurer Bibliotheken  
Hanna Scheidegger, Winterthurer Bibliotheken  
Kathrin Amrein, SIKJM

**Illustrationen**

Mischa Kulhánek

**Grafisches Konzept und Gestaltung**

Marion González & Mischa Kulhánek,  
visuelle Kommunikation, Winterthur

© 2022 Winterthurer Bibliotheken

**winbib**

Lernen – in meiner Bibliothek

